

# ROBOTRON: 6128

## ENGLISH

### THE GAME

In 2084, inspired by his never-ending quest for progress, mankind perfects the Robotrons, robot species so advanced that man is inferior to its creation. Guided by their infallible logic, the robotrons conclude the human race is inefficient, and therefore must be destroyed...

### HOW TO PLAY

Destroy the Robotrons to score. You also make points by destroying their bullets, shooting other enemies appearing and saving humans. GRUNTS don't shoot. BRAINS fire missiles and turn humans into Progs you'll have to destroy. SPHEROIDS create enforcers which fire guided mines. QUARKS create TANKS that fire bounces bombs. HULKS can't be destroyed and kill humans as they approach. Your blaster will only halt them. Obstacles such as ELECTRODES can be destroyed.



During each wave, you must destroy all the destructible Robotrons and rescue as many humans as possible in order to proceed to the next wave. When you complete wave 255, you restart the game at wave 1.

### CONTROLS

As indicated on the main screen, you use 2 control devices. The first one permits to move your character, the other one lets you shoot using an eight-way multidirectional system. Choose your favorite configuration.

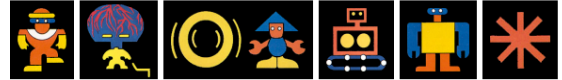
## FRANCAIS

### LE JEU

En 2084, emmenée par sa quête sans fin de progrès, l'humanité a créé les Robotrons, des robots si avancés qu'elle se retrouve inférieure à sa création. Guidés par leur infallible logique, les Robotrons concluent que l'humanité est vouée à l'échec et doit être détruite...

### COMMENT JOUER

Détruisez les Robotrons pour marquer des points. Vous en marquez aussi en détruisant leurs tirs et d'autres ennemis qui apparaissent ou en sauvant des humains. Les GRUNTS ne tirent pas. Les BRAINS tirent des missiles et changent les humains en Progs que vous devez détruire. Les SPHEROIDS créent des gardiens qui tirent des mines auto-guidées. Les QUARKS construisent des TANKS armés qui tirent de balles rebondissantes. Les HULKS sont indestructibles et détruisent les humains qui s'approchent trop. Ils peuvent être ralentis en leur tirant dessus. Les obstacles comme les ELECTRODES peuvent être détruits.



A chaque vague, vous devez annihiler tous les Robotrons destructibles et sauver autant d'humains que possible afin d'accéder à la vague suivante. Lorsque vous finissez la vague 255, vous recommencez à la vague 1.

### CONTRÔLES

Comme indiqué sur l'écran d'accueil, vous utilisez 2 types de contrôle. Le premier vous permet de déplacer votre personnage, l'autre de tirer dans huit directions. A vous de choisir votre configuration préférée.